

|  |  |
| --- | --- |
| **MATERIA: PROYECTO FINAL** | |
| **CURSO:** **5K1 AÑO: 2020** | |
| **PROFESORES:**   * **Ing. ORTIZ, Maria Cecilia** * **Ing. MAC William, Maria Irene** * **Ing. BARALE, Lorena Natalia** | |
| **TEMA: DOCUMENTACIÓN DE SPRINT 1** | |
| **INTEGRANTES** | **LEGAJO** |
| Frana Manuel | 73214 |
| Moises Luis | 59647 |
| Raviolo Facundo | 72876 |
| Rodriguez Raul | 57852 |
| Saadi Rojano, Naim | 73142 |

**Historial de Revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha de Revisión** | **Descripción/Modificación** | **Versión** | **Autor** |
| 14/5/20 | Versión Inicial | 1.0 | * Luis Moises * Raul Rodriguez |
| 29/5/20 | * Se añadió Product Backlog actualizado * Se añadió Story Map actualizado * Se actualizo el seguimiento de las Dailys | 1.1 | * Luis Moises * Raul Rodriguez |

**ÍNDICE**

[DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR](#_9nk5roe1hpcp) 4

[INTRODUCCIÓN](#_z9e818xr9hwy) 5

[PLANNING](#_wkc43d6yu85l) 6

[STORY MAP:](#_67leni2cj21p) 8

[SEGUIMIENTO DE DAILYS](#_ng88q2xotnpl) 13

## DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR

Gestión por Sprint (Sprint 1..n)

* + - Introducción
    - Planificación
      * Product Backlog actualizado y priorizado
      * Story Map (reunión de grooming)
      * Sprint Backlog (Pila del Sprint)
      * Estimación del Sprint
    - Resultados
      * Resultado de la Review
      * Seguimiento del Sprint (Daily Meeting)
      * Métricas
      * Restrospectiva
  + Resultado de la Restrospectiva (proyecto)
  + Análisis del Impacto Ambiental

## INTRODUCCIÓN

En este documento se detalla la definición de la solución del proyecto que involucra el sistema de apoyo a la educación de nivel primario, describiendo las características funcionales que fueron agrupadas en el primer sprint cuya duración tuvo 30 días.

El proyecto es llevado a cabo bajo la metodología de Scrum por lo tanto se presentará el Product Backlog actualizado detallando las historias de usuario que representan una funcionalidad importante del sistema.

También en este documento se incluye el Story Map, el cual es una herramienta que visualiza las funcionalidades definidas en el Product Backlog pero cada una a ser realizada en un determinado sprint.

Otro aspecto cubierto por esta documentación es el seguimiento de las reuniones diarias del equipo o Dailys. Donde detallamos los avances e inconvenientes surgidos durante la ejecución del corriente sprint 1.

## 

## PLANNING

**Realización de la Scrum Planning**: 13/5/20

**Objetivo del Sprint**:

Configurar el ambiente de trabajo, definir e implementar el registro docente, crear la parte esencial del BackEnd junto con la base de datos, configurar el proyecto en Jira y crear el repositorio en GitHub.

PRODUCT BACKLOG ACTUALIZADO

1. Definición de Tecnologías a Usar: Selección entre Angular vs React para el apartado web de la aplicación.
2. Definir Proceso de Registro Docente: Siendo docente ¿Como es que accedo a tener una cuenta en la aplicación?.
3. Definición de User Stories del tema Gestión de Alumno. ¿Que puedo hacer como alumno dentro de la aplicación?
   1. Registrar Alumno
   2. Visualización de amigos de alumno
   3. Visualizar cursos de alumno
   4. Visualizar novedades para alumno
4. Creación de base de datos, proyecto de Angular y proyecto de Java
5. Inicialización de Documento de Producto
6. Inicialización de Documento de Sprint 1.
7. Actualizar Story Map a Documento de Sprint 1
8. Definición de User Stories del tema Gestión de Alumno.
   1. Registrar Alumno
   2. Visualización de amigos de alumno
   3. Visualizar cursos de alumno
   4. Visualizar novedades para alumno
9. Crear Repositorio en Github
10. Crear Proyecto en Jira
11. Crear Cuentas de Usuario del equipo en Jira.
12. Crear Diagrama de Clases del Dominio.
13. Actualizar jerarquía de directorios del repositorio conforme la jerarquía de directorios establecida en el documento de gestión de configuraciones.
14. Implementar User Stories definidas en el tema de Gestión de Docente.
15. Crear BackEnd en Java, Crear Clase Persona y Entidad Profesor.
16. Implementar User Stories definidas en el tema de Gestión de Alumno.
17. **Definición de User Stories del tema Gestión de Tutores/Padres.** Qué opciones tendrá disponible una cuenta de tutor, la cual podrá añadir perfiles de alumnos, uno por hijo a cargo que este tenga.
    1. Registrar Alumno
18. **Implementación de Users Stories del tema Gestión de Tutores/Padres.**
    1. Registrar Alumno
19. **Definición de User Stories del tema Gestión de Cursos.** ¿Como docente, qué es lo que puedo hacer dentro de cada curso?
    1. Creación de Curso
    2. Invitar alumno a curso
    3. Visualizar Listado de Alumnos del Curso
20. **Implementación de User Stories del tema Gestión de Cursos.**
    1. Creación de Curso
    2. Invitar alumno a curso
    3. Visualizar Listado de Alumnos del Curso
21. **Especificar Users Stories del tema Gestión de Tareas.** Es una de las principales herramientas que dispondrá el docente, por lo que es necesario definir cómo funcionará el apartado de tareas que incluya actividades.
    1. Subir a la Plataforma un Texto
    2. Subir a la Plataforma una Imagen
    3. Subir a la Plataforma un Audio de Voz
    4. Crear una Tarea
    5. Editar Plazo de Finalización de Tarea
    6. Agregar Actividad a Tarea
    7. Agregar Nota de Voz a Tarea
    8. Agregar Imagen a Tarea
    9. Agregar Texto a Tarea
22. **Implementación de Users Stories del Tema de Gestión de Tareas**
    1. Subir a la Plataforma un Texto
    2. Subir a la Plataforma una Imagen
    3. Subir a la Plataforma un Audio de Voz
    4. Crear una Tarea
    5. Editar Plazo de Finalización de Tarea
    6. Agregar Actividad a Tarea
    7. Agregar Nota de Voz a Tarea
    8. Agregar Imagen a Tarea
    9. Agregar Texto a Tarea
23. **Especificar Users Stories del tema Gestión de Actividades.** Es el núcleo de la aplicación, donde cada actividad instanciará una plantilla determinada.
    1. Crear Actividad
    2. Seleccionar Plantilla para Actividad
24. **Implementación de Users Stories del tema Gestión de Actividades.**
    1. Crear Actividad
    2. Seleccionar Plantilla para Actividad
25. **Especificar Users Stories del tema Gestión de Plantillas**. Se debe definir qué plantillas lúdicas y didácticas va a estar disponibles para poder ser utilizadas por el docente en las actividades.
26. **Especificar Users Stories del tema Gestión de Cuentas de Usuario.** Opciones de configuración de las diferentes cuentas de usuario, como esquema de colores y paneles de visualización.
    1. Registrar Permisos de Usuario
    2. Registrar Rol de Usuario
    3. Editar Datos de Perfil de Usuario
    4. Editar Panel de Visualización
27. **Especificar Users Stories del Tema de Generación de Reportes.** ¿Que tipo de reportes proveerá la aplicación para el docente a cargo de un curso.
    1. Generar Reporte de Actividad de Docente.
    2. Generar Reporte de Evaluación de Alumno.
28. **Implementación de Users Stories del Tema de Generación de Reportes.**
    1. Generar Reporte de Actividad de Docente.
    2. Generar Reporte de Evaluación de Alumno.
29. **Especificar Users Stories del Tema de Gestión de Avatar.** Los alumnos contarán con la posibilidad de personalizar un avatar mediante un sistema de recompensas por las tareas completadas.
    1. Añadir ítem al Avatar
    2. Comprar Ítem para el Avatar
30. **Implementación de Users Stories del Tema de Gestión de Avatar.**
    1. Añadir ítem al Avatar
    2. Comprar Ítem para el Avatar
31. **Especificar Users Stories de Gestión de Emojis para el uso de contraseñas.** ¿Como alumno que emojis podré seleccionar para crear mi contraseña y loguearme.
    1. Añadir Emoji
    2. Eliminar Emoji
    3. Borrar Emoji
32. **Implementación de User Stories de Gestión de Emojis para el uso de contraseñas.**
    1. Añadir Emoji
    2. Eliminar Emoji
    3. Borrar Emoji
33. Diseño de Prototipos de Docente:
    1. Visualización Datos de Perfil Docente
    2. Editar Datos de Perfil Docente
    3. Visualizar Listado de Cursos del Docente
    4. Registrar Docente.
34. Diseño de Prototipos de Alumno:
    1. Registrar Alumno
    2. Visualización de amigos de alumno
    3. Visualizar cursos de alumno
    4. Visualizar novedades para alumno
35. **Especificar Users Stories del Tema de Inicio de Sesión**
    1. Iniciar Sesión
    2. Recuperación de Cuenta
36. Diseño de Proceso de Cifrado de Clave de Usuario
37. Diseño de Prototipos de Inicio de Sesión
    1. Iniciar Sesión
    2. Recuperación de Cuenta
38. **Especificar Users Stories del Tema Confirmación vía Email.** ¿Cómo validamos vía email el registro de una nueva cuenta docente o tutor?
    1. Generación de Código de Recuperación de Cuenta
    2. Validación Cuenta Docente
    3. Validación Cuenta Tutor
    4. Recuperación de Cuenta
39. **Implementación de Users Stories del Tema de Inicio de Sesión**
    1. Iniciar Sesión
    2. Recuperación de Cuenta
40. **Implementación de Users Stories del Tema Confirmación vía Email.** ¿Cómo validamos vía email el registro de una nueva cuenta docente o tutor?
    1. Generación de Código de Recuperación de Cuenta
    2. Validación Cuenta Docente
    3. Validación Cuenta Tutor
    4. Recuperación de Cuenta

## STORY MAP:

A continuación se detallan las actividades y/o características planificadas para el proyecto, cada una agrupada en un correspondiente sprint.

|  |  |
| --- | --- |
| SPRINT 1  Duración:  30 días  INICIO  13/5/20  FIN  31/5/20 | * Definición de Tecnologías a Usar: Selección entre Angular vs React para el apartado web de la aplicación. * Crear Repositorio en Github. * Crear Proyecto en Jira. * Crear Cuentas de Usuario del equipo en Jira * Creación de base de datos, proyecto de Angular y proyecto de Java. * Definir Proceso de Registro Docente * Crear Diagrama de Clases del Dominio * Definición de User Stories del tema Gestión de Docente.   + Visualización Datos de Perfil Docente   + Editar Datos de Perfil Docente   + Visualizar Listado de Cursos del Docente   + Registrar Docente * Diseño de Prototipos de Docente:   + Visualización Datos de Perfil Docente   + Editar Datos de Perfil Docente   + Visualizar Listado de Cursos del Docente   + Registrar Docente * Definición de User Stories del tema Gestión de Docente. * Actualizar Story Map a Documento de Sprint 1. * Implementar User Stories definidas en el tema de Gestión de Docente. * Definición de User Stories del tema Gestión de Alumno.   + Registrar Alumno   + Visualización de amigos de alumno   + Visualizar cursos de alumno   + Visualizar novedades para alumno * Diseño de Prototipos de Alumno:   + Registrar Alumno   + Visualización de amigos de alumno   + Visualizar cursos de alumno   + Visualizar novedades para alumno * Actualizar jerarquía de directorios del repositorio conforme la jerarquía de directorios establecida en el documento de gestión de configuraciones. * Crear BackEnd en Java, Crear Clase Persona y Entidad Profesor. |
| SPRINT 2  Duración:  30 días  INICIO  3/6/20  FIN  29/6/20 | * Definición de User Stories de Gestión de Emojis para el uso de contraseñas.   + Añadir Emoji   + Eliminar Emoji   + Borrar Emoji * Implementación de User Stories de Gestión de Emojis para el uso de contraseñas.   + Añadir Emoji   + Eliminar Emoji   + Borrar Emoji * Definición de User Stories del tema Gestión de Cursos.   + Creación de Curso   + Invitar alumno a curso   + Visualizar Listado de Alumnos del Curso * Diseño de Prototipos de Cursos:   + Creación de Curso   + Invitar alumno a curso   + Visualizar Listado de Alumnos del Curso * Implementación de User Stories relacionadas a Gestión de Cursos:   + Creación de Curso   + Invitar alumno a curso   + Visualizar Listado de Alumnos del Curso |
| SPRINT 3  Julio | Gestion Plantillas, se debe definir qué plantillas lúdicas y didácticas va a estar disponibles para poder ser utilizadas por el docente en las actividades.   * Definición de User Stories del tema Gestión de Plantillas.   + Creación de Plantilla   + Plantilla de Encestar Palabras   + Plantilla de Cuestionario Múltiple Opción   + Plantilla de Pintado Área en Imagen   + Plantilla de Marco de Video (Youtube) * Diseño de Prototipos de Cursos:   + Creación de Plantilla   + Plantilla de Encestar Palabras   + Plantilla de Cuestionario Múltiple Opción   + Plantilla de Pintado Área en Imagen   + Plantilla de Marco de Video (Youtube) |
| SPRINT 4  Agosto | * Definición de User Stories del tema Gestión de Tutores/Padres. Qué opciones tendrá disponible una cuenta de tutor, la cual podrá añadir perfiles de alumnos, uno por hijo a cargo que este tenga.   + Registrar Alumno * Implementación de Users Stories del tema Gestión de Tutores/Padres.   + Registrar Alumno |
| SPRINT 5  Septiembre | * Especificar Users Stories del Tema de Gestión de Cuentas   + Registrar Permisos de Usuario   + Registrar Rol de Usuario   + Editar Datos de Perfil de Usuario   + Editar Panel de Visualización * Implementación de Users Stories del Tema de Gestión de Cuentas   + Registrar Permisos de Usuario   + Registrar Rol de Usuario   + Editar Datos de Perfil de Usuario   + Editar Panel de Visualización |
| SPRINT 6  Octubre | * Especificar Users Stories del Tema de Gestión de Tareas   + Subir a la Plataforma un Texto   + Subir a la Plataforma una Imagen   + Subir a la Plataforma un Audio de Voz   + Crear una Tarea   + Editar Plazo de Finalización de Tarea   + Agregar Actividad a Tarea   + Agregar Nota de Voz a Tarea   + Agregar Imagen a Tarea   + Agregar Texto a Tarea * Implementación de Users Stories del Tema de Gestión de Tareas   + Subir a la Plataforma un Texto   + Subir a la Plataforma una Imagen   + Subir a la Plataforma un Audio de Voz   + Crear una Tarea   + Editar Plazo de Finalización de Tarea   + Agregar Actividad a Tarea   + Agregar Nota de Voz a Tarea   + Agregar Imagen a Tarea   + Agregar Texto a Tarea |
| SPRINT 7  Noviembre | * Especificar Users Stories del Tema de Gestión de Actividades   + Crear Actividad   + Seleccionar Plantilla para Actividad * Implementación de Users Stories del Tema de Gestión de Actividades   + Crear Actividad   + Seleccionar Plantilla para Actividad |
| SPRINT 8  Diciembre | * **Especificar Users Stories del Tema de Inicio de Sesión**   + Iniciar Sesión   + Recuperación de Cuenta * Diseño de Proceso de Cifrado de Clave de Usuario * Diseño de Prototipos de Inicio de Sesión   + Iniciar Sesión   + Recuperación de Cuenta * **Especificar Users Stories del Tema Confirmación vía Email.** ¿Cómo validamos vía email el registro de una nueva cuenta docente o tutor?   + Generación de Código de Recuperación de Cuenta   + Validación Cuenta Docente   + Validación Cuenta Tutor   + Recuperación de Cuenta * **Implementación de Users Stories del Tema de Inicio de Sesión**   + Iniciar Sesión   + Recuperación de Cuenta * **Implementación de Users Stories del Tema Confirmación vía Email.** ¿Cómo validamos vía email el registro de una nueva cuenta docente o tutor?   + Generación de Código de Recuperación de Cuenta   + Validación Cuenta Docente   + Validación Cuenta Tutor   + Recuperación de Cuenta |
| SPRINT 9  Enero | * **Especificar Users Stories del Tema de Gestión de Avatar.** Los alumnos contarán con la posibilidad de personalizar un avatar mediante un sistema de recompensas por las tareas completadas.   + Añadir ítem al Avatar   + Comprar Ítem para el Avatar * **Implementación de Users Stories del Tema de Gestión de Avatar.**   + Añadir ítem al Avatar   + Comprar Ítem para el Avatar |
| SPRINT 10  Febrero | * **Especificar Users Stories del Tema de Generación de Reportes.** ¿Que tipo de reportes proveerá la aplicación para el docente a cargo de un curso.   + Generar Reporte de Actividad de Docente.   + Generar Reporte de Evaluación de Alumno. * **Implementación de Users Stories del Tema de Generación de Reportes.**   + Generar Reporte de Actividad de Docente.   + Generar Reporte de Evaluación de Alumno. |

## 

## SEGUIMIENTO DE DAILYS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | 1 | |
| Fecha | 14/05/20 | |
| ¿Qué se ha hecho hasta ahora? | ¿Qué vamos a hacer hoy? | ¿Qué problemas se presentaron? |
| * Se definieron tecnologías a usar y se hizo un boceto de Diagrama de Clases * Se realizó la planning donde se definió el sprint backlog. | * Actualizar el apartado de gestión de configuraciones del sprint 0 * Mejorar el diagrama de clases * Crear el repositorio | * Dudas acerca de la tecnología a usar, por lo que en la siguiente daily se deberá indicar si la decisión fue adecuada. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | 2 | |
| Fecha | 16/05/20 | |
| ¿Qué se ha hecho hasta ahora? | ¿Qué vamos a hacer hoy? | ¿Qué problemas se presentaron? |
| * Se mejoró el Diagrama de Clases Inicial y se realizó la instalación del ambiente de trabajo y familiarización con herramientas, netbeans, mysql workbench, visual studio code. | * Tratar de crear el repositorio en github y vincular las cuentas del equipo al mismo. * Crear las cuentas en Jira vinculando las cuentas a un nuevo proyecto. | * Uno de los miembros del equipo tuvo problemas al instalar netbeans en linux. Pero fue resuelto al descargar una diferente versión la 8.2 en lugar de la apache 11. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | 3 | |
| Fecha | 17/05/20 | |
| ¿Qué se ha hecho hasta ahora? | ¿Qué vamos a hacer hoy? | ¿Qué problemas se presentaron? |
| * se creó el repositorio y cuentas jira. se definió el tablero a ser usado. El elegido fue Kanban para visualizar el trabajo. Comenzamos a crear tareas y definir historias dentro del backlog del tablero. Cuatro columnas se definieron, Backlog, seleccionada para desarrollo, en curso, listo. | * Trabajar en la codificación y seteado del proyecto para las User Stories Visualizar Perfil del Alumno. * Subir el diagrama de clases de dominio al repositorio. * Crear la jerarquía Implementacion/EnDesarrollo y Implementacion/Estable en el repositorio para subir proximamente la version estable. | * Se creó el proyecto en jira usando tablero scrum pero resulto muy incomodo de visualizar el trabajo a realizar, donde muchos de los miembros del equipo terminaron confundidos. Por lo que se decidió cambiar a Kaban la plantilla de trabajo del proyecto. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | 4 | |
| Fecha | 21/05/20 | |
| ¿Qué se ha hecho hasta ahora? | ¿Qué vamos a hacer hoy? | ¿Qué problemas se presentaron? |
| * Se replanifico el sprint, descartando la visualización de perfil de alumno como parte del sprint backlog y se acordó comenzar por el registro de docente. * Se subió el diagrama de clases al repositorio. * Se creó el subdirectorio “Implementación” en el repositorio. | * Trabajar en las Users Stories de Gestión de Docente, donde realizamos algunos prototipos. * Settear el proyecto Maven en java para la implementación de las users stories relacionadas al módulo de gestión de docente. * Subir el proyecto al drive privado del equipo para la prueba de concepto. | * Durante la codificación de las user stories relacionadas a la visualización del perfil del alumno se necesitaron muchos datos hardcodeados para tener una interfaz operativa, volviendo al prototipo incapaz de ser considerado como candidato a versión estable sobre la que crear incrementos. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | 5 | |
| Fecha | 23/05/20 | |
| ¿Qué se ha hecho hasta ahora? | ¿Qué vamos a hacer hoy? | ¿Qué problemas se presentaron? |
| * Se documentaron las user stories que fueron acordadas en el sprint backlog. Se realizaron prototipos monocromáticos de la disposición de los elementos del registro de docente. * El proyecto Maven en java para la implementación de las users stories relacionadas al módulo de gestión de docente, fue instanciado. * Se subió el archivo del proyecto al drive privado del grupo para la prueba inicial | * Capacitación del equipo a cargo de **Facundo Raviolo** en el uso de Java, objetos javascript (Json), la interpretación de html y código Angular, dinámica en el uso de controllers y DAO’s. * Configurar la herramienta de integración continua, Circle CI, usando una imagen java, setteando la configuración para un proyecto de tipo Maven. | * La mayoría del equipo ha trabajado con C# y SQL Server, resultando en dudas y confusión al momento de interpretar el proyecto en java y la dinámica del uso de los servicios detrás de este. * Problemas al interpretar el código en el que se codifican las pruebas automatizadas en Circle Ci. Por lo que se requiere de más lectura e investigación por parte del equipo de trabajo. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | 6 | |
| Fecha | 24/05/20 | |
| ¿Qué se ha hecho hasta ahora? | ¿Qué vamos a hacer hoy? | ¿Qué problemas se presentaron? |
| * Se configuró herramienta de integración continua, Circle Ci. * Capacitación del equipo a cargo de **Facundo Raviolo** en el uso de Java, objetos javascript (Json), la interpretación de html y código Angular, dinámica en el uso de controllers y DAO’s. | * Segunda capacitación del equipo a cargo de **Facundo Raviolo** en el uso de Java, objetos javascript (Json), la interpretación de html y código Angular, dinámica en el uso de controllers y DAO’s. * Actualizar el documento de gestión de configuraciones conforme los cambios que se hicieron en la jerarquía del repositorio. | * Inconsistencias entre el repositorio y la documentación relacionada a la gestión de configuraciones. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | 7 | |
| Fecha | 26/05/20 | |
| ¿Qué se ha hecho hasta ahora? | ¿Qué vamos a hacer hoy? | ¿Qué problemas se presentaron? |
| * Segunda capacitación del equipo a cargo de **Facundo Raviolo** en el uso de Java, objetos javascript (Json), la interpretación de html y código Angular, dinámica en el uso de controllers y DAO’s. * Actualización del documento de gestión de configuraciones conforme los cambios que se hicieron en la jerarquía del repositorio. | * Transcribir del papel a digital y esquematizar el proceso de Registro de Docente para incorporarlo al documento de estudio inicial del proyecto. | * En la creación de la base de datos, se presentó un problema al settear la zona horaria “Hora estándar de Argentina”, porque el motor no reconoce caracteres especiales como “á”. Investigación para buscar una solución. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | 8 | |
| Fecha | 27/05/20 | |
| ¿Qué se ha hecho hasta ahora? | ¿Qué vamos a hacer hoy? | ¿Qué problemas se presentaron? |
| * inicialización de circle ci corriendo con el proyecto, se vinculó el repositorio con el proyecto de jira, particularmente con el tablero. * Se subió al repositorio el documento con las users stories relacionadas a la gestión de docente. Documento que incluye los prototipos desarrollados. | * Transcribir las minutas en papel de las dailys que se realizaron a formato digital. | * Sincronización entre el repositorio y un proyecto en visual studio code. |